



Regler - Tollerlagkamp

Årets rødeste eventyr - kampen om Gullanda

Regler gjeldende fra 1. mai 2017

Tollerlagkampen kom i stand etter et initiativ av raserådet for toller og ble arrangert første gang i 2007. Arrangementet har årlig samlet firemannslag fra store deler av landet til kamp i ulike jaktapporteringsoppgaver, hvor vinnerne tar med seg hjem den gjeve vandrepremien: **Gullanda**.

Les mer om Tollerlagkampens bakgrunn og historikk i vedleggene til reglementet.

1. Innledning

Tollerlagkampen er en uoffisiell årlig lagkonkurransen. Arrangementet skal bidra med å fremme tolleren som rase, gjennom at flere hunder kommer i gang med og får drive med tolling- og retrieverarbeid. Denne helgen skal både deltagere og publikum se tollere i aksjon med det de er avlet for å gjøre.

Lag med fire hunder, med førere, skal konkurrere mot hverandre om den gjeve Gullanda. Og hvor denne flotte vandrepremien skal få bo det neste året.

Lagkampen skal være

- rekrutterende, slik at flere får lyst og interesse til å trene tolling- og retrieverarbeid med sin hund / sine hunder
- med på å stimulere til gode treningsmiljøer rundt omkring i landet. Derfor er det ønskelig at lagene i hovedsak skal være satt sammen som regionslag.
- en spennende konkurranse, hvor man får se både ferske og erfarne ekvipasjer vise fram godt tolling- og retrieverarbeid
- en motiverende, sosial, hyggelig og leken helg, med gode opplevelser innad i laget, og på tvers av lag og regioner
- en årlig uoffisiell, men en prestisjefull begivenhet, som veksler på å bli arrangert i ulike deler av landet.

2. Generelle regler

2.1. Lag

Laget skal bestå av 4 hunder og 4 førere. En fører kan delta med to hunder, men hundene må da stille på to ulike lag.

Laget skal ha minst en unghund, alternativt en nybegynnerekvipasje på laget. Unghunden skal være fylt 9 måneder, men ikke være fylt 2 år på første konkurransedag.

Nybegynnerekvipasje er hund som er eldre enn 2 år, men hvor verken hund eller fører har oppnådd premiering på offisiell tollingjakt-/ retrieverjaktprøve eller workingtest på det tidspunktet laget er påmeldt til årets TLK

Lagene bør bestå av ekvipasjer som hører sammen geografisk, det vil si at tilhører samme region eller avdeling.



Ekvipasjer som ikke er med på et fullt lag, melder seg på og sier i påmeldingen noe om hvilken region/ avdeling de tilhører. Arrangøren vil være behjelpelig med å sette sammen mikslag. Alle deltagende lag konkurrerer om Gullanda og de andre premiene.

Laget skal meldes på med en lagleder. Lagleder har ansvar for at alle på laget får informasjon som er tilkommet henne/ han fra arrangøren, både før og under lagkampen. Lagleder opplyser arrangør om lagets valg av vanskelighetsgrader.

Laget skal ha et lagnavn. Det er vanlig med kreative navn, og gjerne noe tilhørende kostyme eller rekvisitter.

Rene kennellag er ikke ønskelig. Med det forstås som lag hvor alle hundene har samme oppdretter (kennelnavn) og/ eller samme (del)eier. Man kan søke om unntak, se under "råd og anvisninger".

2.2 Oppgaver:

Tollerlagkampen skal inneholde følgende oppgaver for alle ekvipasjene:

1. Tollingarbeid
2. Vannmarkering
3. Feltsøk

Årets arrangør kan legge til en av følgende oppgaver om de har anledning og tid til det

1. Landmarkering
2. Dirigeringsoppgave

Vanskelighetsgrader er valgfritt for alle ekvipasjene på laget. Med unntak i tollingarbeidet, der maksimalt en hund per lag får velge den vanskelige oppgaven. Begrunnelsen for dette er tidsbruken.

Før start presentere dommeren oppgavene for laglederne i fellesskap. Laglederne kan stille spørsmål.

Laget får så kort tid til å konferere sammen og etter en kort diskusjon (maksimalt 2. minutter) velger laget:

- vanskelighetsgrad for hver ekvipasje
- hvilke hunder som skal sendes på felt 1
- hvilke hunder som skal sendes på felt 2
- startrekkefølge på ekvipasjene i laget (der laget kan velge), nr. 1, 2, 3, og 4

2.3 Poenggivning

- Dommeren gir disse poengene for tolling-, markerings- og dirigeringsoppgavene:
0 til 10 for lett,
- 0 til 15 for middels og
- 0 til 20 for vanskelig



For å få maksimalt antall poeng må oppgaven løses på en effektiv og overbevisende måte. Dommeren kan trekke poeng for mindre og større feil, men om oppgaven løses vil ekvipasjen få minimum halv poengsum (5p/ 7,5p/ 10 p).

Feltsøk: På feltsøket er hver dummy verdt 5 poeng, i tillegg kan laget få ulike bonuspoeng. Se nærmere beskrivelser i punkt. 3.2.

I spesielle tilfeller, kan dommeren gi poeng til en hund som dommeren mener har vist arbeid av verdi, til tross for at dummy ikke kommer inn. (se Råd og Anvisninger)

2.4 Startekkefølge

Lagenes startrekkefølge trekkes før hver oppgave/ konkurransedel.

2.5 Skudd

Det skal ikke brukes skudd i de lett oppgave. På middels og vanskelig oppgave brukes det 6 mm startpistol (eller tilsvarende i hagle) i forbindelse med markeringer. Ved innfering av feltet/ feltdummyer skal det også brukes skudd.

2.6 Uønsket atferd

Dersom en hund utviser uønsket atferd slik som knekking av dummy eller aggressivitet mot annen hund, skal dommeren be fører hente hunden og den får ikke utføre mer arbeid på gjeldende post.

2.7 "God sportsånd"

Fører retter seg etter dommerens anvisninger, og beskjeder fra prøveleder underveis i konkurransen.

Tollerlagkampen er en lavterskel og uhøytidelig konkurranse, hvor god sportsånd skal utvises ovenfor dommer og andre deltakere. Dommeren er suveren i sin avgjørelse.

3. Beskrivelse av oppgavene

3.1 Tolling med påfølgende vannmarkering

Alle hundene på laget skal gjennomføre tolling med etterfølgende markering på eller ved vann. Tollingarbeidet består av smyging, tolling og passivitet. Markeringen(e) kommer som en direkte fortsettelse av tollingarbeidet. Tollingen og markeringen skal ha samme vanskelighetsgrad for ekvipasjen som gjennomfører øvelsen, men oppgavene blir bedømt hver for seg.

3.1.1 Tollingarbeidet

Hele lokkearbeidet skal foregå så jaktrealistisk som mulig med god smyging, varsomme tegn, og lavmælte kommandoer fra fører til hund. Det vil bli trekk for lyd fra hund eller fører som bedømmes å kunne forstyrre jakta. Hunden skal vise en aktiv og lekfull stil, gjerne med ivrig halebruk og varierende løp, stuss og hopp etter tollinggjenstanden. Hunden får gjerne speide litt utover vannet, og eksponere seg for fuglene ved å krysse foran nettet, men skal villig komme tilbake til fører. Fører skal holde seg skjult bak nettet, om ikke dommer gir annen beskjed. Hunden skal enkelt veksle til passivitet bak skjulet, hvor den er usynlig for endene på vannet. Det regnes som et pluss at hunden viser samarbeidsvilje og lett tar førerens signaler, slik at fører under jakt har anledning til å observere fuglenes atferd.



Lett:

Øvelsen starter når dommer har forklart oppgaven, og gitt signal om at smygingen kan starte. Smyging på maksimalt 10-15 meter, kan foregå med hunden i retrieverline eller kortkobbelt, uten at det gir poengtrekk. Smygingen skal likevel være "jaktpreget" og ekipasjen er under bedømming. Når fører og hund er på plass bak skjulet tas lina av og tollingen starter. Tollingarbeidet skal bestå av minimum 7 kast, med minst 1 passivitet på ca. ½ minutt, alt etter anvisning fra dommeren. På dommerens anvisning får ekipasjen gjøre seg klar for markeringen, det kreves ikke at fører er i skjulet ved markeringen. Lett oppgave har ikke forstyrrelser.

Middels:

Øvelsen starter når linen tas av. Smygingen er maksimalt 20-30 meter lang. Tollingarbeidet inneholder 10-15 kast og minimum 2 passiviteter, hvorav en er på minst ½ minutt. Fører får beskjed om å gjøre hunden klar til markeringen, men må selv bli bak nettet.

Vanskelig:

Smygingen skal være mer utfordrende. Den kan være lang og/ eller ha innlagte forstyrrelser. Tollingen kan foregå fra ett eller to skjul, og bestå av 20-30 tollinger, og flere korte og lange passiviteter, hvorav en kan være opp mot 1 minutt. Dommeren skal ha som mål og lage et opplegg hvor man kan få se mange av aspektene ved rasens særegne arbeidsmåte. Lekfullhet, stil og eksponeringsevne i tollingen, utholdenhet i både aktivitet og passivitet, samt samarbeidsvilje og evne til veksling mellom passivitet og aktivitet. Det kan være markeringene kommer underveis i arbeidet (som ved overflyvere, eller fugler som letter plutselig).

Forstyrrelser på vanskelig oppgave kan for eksempel være avbrudd smyging/ending i tollingsti, plask på vannet fra «fugl» som letter eller lander, kvekk fra andelokk, skytter som gjør seg klar, andre situasjoner som kan skje på en jakt.

3.1.2 Vannmarkering

Lett:

Enkel markering som faller på land/ i kantvegetasjon nær vannet. Det er til hundens fordel at den viser god lyst til å arbeide, apportere med godt grep og villig komme hjem igjen til føreren. Avstand på markering bør være godt innenfor normalt haglehold og falle i relativt åpent terreng. Brist i lydigheten og avleveringsfinesse trekkes det bare minimalt for.

Middels:

Enkel markering på svømmedypt vann. Skal fremdeles ligge rundt normal haglehold i avstand, men kan kreve at hunden tar seg gjennom noe vegetasjon. Det forventes en godt gjennomført markering og at dummy leveres i hånd for å få full poengsum.

Vanskelig:

Dobbelmarkering på vann (alternativt, en på land og en på vann, eller en kombinasjon av en enkel markering på vann og en land- eller vanndirigering), markeringene kan være lengre og/ eller falle i mer krevende terreng.

3.2 Feltsøk

Det skal legges opp til to søksområder (felt). Feltene kan ha omtrent samme utgangsområde, men i hver sin retning. Ved utgangsområdet skal det helst finnes et noe skjermet område, der laget kan vente med de hundene som ikke jobber. Under søket jobber en hund av gangen. Hundene på laget får ulike oppgaver avhengig av hvilket av feltene de starter på og om de starter som første eller andre hund i feltet.



I hvert felt ligger det 6 dummyer, 2 av lagets hunder skal dele på å få inn disse 6. Hver av hundene jobber i inntil 5 minutter. Tiden kan ikke deles opp, og ubenyttet tid kan ikke overføres til neste hund.

Laget får 5 poeng for hver dummy som kommer inn.

Laget får 5 poeng bonus om alle hundene på laget henter inn 1 dummy hver, og ytterligere 5 poeng bonus om alle henter 2 dummyer hver.

Laget får 10 poeng bonus for hvert felt som blir tømt for dummyer.

Totalt kan laget få maks 90 poeng på feltsøket.

Vann kan gjerne være en del av feltet om mulig. Det kan være vann på ett eller begge feltområdene. Det skal være dummyer av ulik størrelse i feltet, og det varierer hvor åpent eller skjult/ vanskelig de ligger på land og vann.

Det kan brukes stoff-/ canvasdummyer med ulik størrelse fra små 125 grams og oppover til 3 kilos dummyer, de tyngste 2-3 kilos dummyene kan ha skinn/ skinnfelter.

Dersom fører ønsker kan han få lov til å gå ut i feltet som påvirkning. Da skal hunden sitte igjen ved startlinjen, med kobbelt på mens en medhjelper/ lagkamerat holder i lina. Tid som brukes til dette går av ekvipasjens tildelte 5 minutter. Påvirkningen kan bare gis før hunden har apportert sin første dummy fra feltet.

Når tidtaker sier at tiden er ute, skal dommer be fører kalle inn hunden. Dersom hunden har funnet en dummy før tiden gikk ut, eller finner en på veien hjem, skal den telle med. Føreren får ikke påvirke hunden til å søke videre etter at tiden er gått ut.

3.3 Valgfrie ekstraoppgaver

Årets arrangør kan legge inn ekstraoppgave(r), dersom de mener at det er tid til dette. Tidsskjema, antall påmeldte lag, antall dommere og tilgang på terreng/ medhjelpere og lignende vil avgjøre. De valgfrie oppgavene skal telle med i poengsummen. I tillegg kan arrangøren ha med førerkonkurranse som da premieres for seg. Førerkonkurransen teller ikke med i tollerlagkampens sammenlagresultat.

3.3.1 Landmarkeringer

Det legges opp til landmarkeringer med 3 ulike vanskelighetsgrader. Markeringene gis poeng som etter punkt 2.3. og dømmes som 3.1.2. vannmarkering.

Lett:

Enkel markering med lett vanskelighetsgrad. Uten skudd.

Middels:

Enkel markering med skudd. Middels vanskelighetsgrad har utfordring i form av eksempelvis terrengskifte, skjult nedslag, lengre avstand eller lignende

Vanskelig:

Dobbel (alternativt enkel) markering med skudd. Vanskelighetsgrad oppnås ved at to dummyer skal markeres, i tillegg kan det være lagt inn utfordring i form av vanskeligere terreng, skjult nedslag, forstyrrelse, økt avstand, markeringer som kommer i samme linje eller lignende.



3.3.2 Dirigering

Dirigeringsoppgave med 3 ulike vanskelighetsgrader. Dirigeringene gis poeng etter punkt 2.3.

Lett:

Dette skal være en lett oppgave, hvor målet er delvis kjent. Dette kan løses ved at hunden får se en dummy legges ned, går videre og sendes ut fra en annen vinkel. Eller ved at ekvipasjen går sammen på dirigeringsstien, fører legger ned dummyen og går så videre med hunden på stien, før de vender om og sender ut. Foreslått lengde ca. 20 meter.

Middels:

Dirigering mot dummy som ligger i skjul for hunden. Dirigeringen skal være i relativt enkelt terreng, men kan ha litt utfordringer i terreng og lengde. Foreslått lengde: avhengig av terreng 20-40 meter.

Vanskelig:

Dirigering mot en skjult dummy. Dirigeringen kan enten ha mer utfordringer i terrengskifter og vegetasjon, og/eller være noe lengre. Dummy kan være helt eller delvis i vann. I lett sprunget terreng kan dirigeringen være opp mot 80 meter, mens i vanskeligere terreng kan den være ned mot 30 meter.

4. Premiering

Tollerlagkampens hovedpremie er:

- Gullanda - vandrepremie til laget med høyest poengsum
- Premiering av lag 1, 2 og 3 - gavepremier til de 3 beste lagene (høyest poengsum)

I tillegg deles det ut følgende premier basert på dommerens skjønn:

- Årets Tollingkast - et minneverdig tollingkast
- Årets Andunge - en lovende unghund på under 2 år
- Årets Grågås - fortjenestefullt veteranarbeid, de tre eldste deltagende hundene er nominert (må være fylt 7 år).
- Årets Jakthund - den hunden dommeren mener har vist seg som den beste jakthunden under helgen.
- And i lånte fjær - tildeles det laget som har det antrekket/ bekleddning som er fint og gjennomført hele helgen

Raserådet for Nova Scotia Duck Tolling Retriever



Aktivt hundeliv

Vedlegg 1 til reglene for Tollerlagkampen

Råd og anvisninger (Roa):

Disse råd og anvisninger er ment for å hjelpe arrangørene og prøveleder med planlegging og gjennomføre av Tollerlagkampen. I tillegg er de ment å hjelpe dommer med mer utfyllende informasjon om regelverket, og hvordan dette skal tolkes.

Deltagere kan også finne mer utdypende informasjon i dette vedlegget.

Tollerlagkampen (TLK) foregår over en helg på fortrinnsvis høsten hvert år. Raserådet for toller er av styret i Norsk Retrieverklubb (NRK) gitt rollen som ansvarlig arrangør. Raserådet er også ansvarlig for at det foreligger regler for lagkampen.

Raserådet forespør en lokal gruppe tollerentusiaster om å være teknisk arrangør. Det bør avklares hvem som er neste års arrangør ved slutten av inneværende års TLK.

Det skal etterstrebtes at lagkampen går i balanse økonomisk. Raseråd toller har som ansvarlig arrangør, det overordnede ansvaret for økonomien og skal holdes orientert av det arrangerende laget om økonomien. Raserådet kan bruke av det økonomiske overskuddet til fornying av utstyr, så som dummyer, nett, skudd m.v. til senere arrangement. Overskudd fra arrangementet kan brukes til rekrutterende tiltak for tollere.

Dato, sted og dommer for TLK bør annonseres lang tid i forveien (minst 1/2 år før). For å nå flest mulig nye, bør raserådet sørge for å omtale og spre informasjon om TLK i sine fora (Toller i fokus/ facebooksider/ Retrievernytt o.a.) og på NRK eller rasearrangementer for øvrig.

Fullstendig annonse med påmeldingsinformasjon bør komme ut minimum 3 måneder før lagkampen.

Arrangørene bør sende ut program for helgen til deltagere (via lagleder) og dommer/medhjelpere ca. 1-2 uker før arrangementshelgen.

Det sosiale er viktig under TLK. Mange vil ankomme fredagskveld, og det er ønskelig at arrangøren legger til rette for en enkel samling på fredagskvelden for de som har kommet da. La PM inneholde noe om hvor og når man kan komme innom og hilse på eller møtes.

Hvis dommeren har ankommet på fredag kveld og hun/ han ønsker å være sosial, bør det være sammen med deltagere og prøveleder i fellesarealer.

TLK skal også være lek og moro, så vi fraviker selvfølgelig en del fra det som normalt regnes som "jaktlig", blant annet ønsker man se litt andre klesdrakter enn i en vanlig jakt.

På lørdag arrangeres det festmiddag. Her møtes deltagere, medhjelpere, publikum og dommer. Dommeren får dekket sin middag, mens de øvrige følger instruksjonen i den fullstendige annonsen for påmelding og betaling. Parallelt med TLK lørdag, og i forbindelse med festen, kan det legges opp til: førerkonkurranse, leker, avstemninger, lotteri, ekstra premieringer og moro. I tillegg kan en for eksempel premiere det laget som har best bekledning/ lagrop m.v. Arrangøren avgjør om det skal være avstemning eller en deltakerjury som avgjør hvem som får denne premien.

Raserådet for Nova Scotia Duck Tolling Retriever



Aktivt hundeliv

Det er ikke lov å stille med rene kennellag, men det kan søkes om unntak fra dette. For eksempel om man har forsøkt å rekruttere andre eller en hundene på laget får løpetid, skader seg eller lignende. Søknaden skal sendes til Raserådet og gjelder for inneværende års arrangement.

Arrangementet starter skikkelig på lørdag morgen med høytidelig velkomst, informasjon, dommerpresentasjon, lagpresentasjon og fotografering.

Dommeren må gjerne si noe om hva vedkommende vil vektlegge, enten fra morgenen av eller ved oppgave presentasjon.

Det er ikke ønskelig at konkurransedagene blir for lange. Særlig må arrangør tenke på å avslutte i fornuftig tid på søndag på grunn av langveisfarende skal rekke hjem. Dersom det stiller mer enn 8 lag, må arrangøren vurdere om det skal være 2 dommere. På lørdag kan for eksempel 1 dommer dømme alle klassene "lett" i tolling/ markering i et område, som ikke må ha nærhet til vann. Dommer 2 dømmer øvrige hunder fra hvert lag ved vann.

Ved mange lag, kan arrangørene legge opp til at det er en dommer på hvert felt, og at det jobbes parallelt på begge feltene. Alternativt kan en dommer dømme feltsøket og en dommer dømme en ekstraoppgave etter punkt 3.3.

Vanskelighetsgrader:

Av hensyn til tidsbruken, tillates en bare at en hund p.r. lag utfører det vanskelig tollingarbeidet. Dersom tiden tillater det og arrangør og dommer er enige om det, kan også en hund til p.r. lag ta den vanskelige tollingen. Det er opp til hundefører, eventuelt i samråd med lagleder, å velge oppgaver som gjør at hunden lykkes.

- Lett - vanskelighetsgrad for hund under opptrening, enklere enn BK.
- Middels - nærmere BK enn AK nivå.
- Vanskelig - mellomting av AK og EK.

Arrangøren/dommer skal bruke et system i resultatlisten som viser hvilken vanskelighetsgrad hunden hadde, for eksempel ved en bokstavforkortelse bak poengene i resultatlisten: 8 I, 11 m og 18 v.

Rådgivende bedømmelseskriterier:

Line

Dommeren kan tilby at man har linen på under markeringen på lett oppgave, mot 2 (av maksimalt 10) poeng trekk.

"Knalling"

Knallingsforsøk, når hunden forlater plassen sin før kommando, men stopper igjen på førers beskjed, og sendes på ny kommando. Gir trekk i alle vanskelighetsgrader, høyere trekk jo vanskeligere oppgave. Gjennomført knalling gir 0.

Lyd

Dommer skal trekke for gnell, bjeff og lyd fra hunden som tenkes å kunne forstyrre jakten. Eksempelvis vil et lite hvin i snuta, etter skuddet eller når hunden starter på kommando, ikke regnes som forstyrrende. Poengtrekket er etter dommerens skjønn.

Høylydt føring kan påpekes, ved gjentak kan dommeren trekke for dette.

Raserådet for Nova Scotia Duck Tolling Retriever



Aktivt hundeliv

Dommeren ser etter hundene som jobber effektivt og godt, som er arbeidsglad og har god apporтерingslyst, fine grep og avleveringer. Hunder som er fokusert på arbeidet, har god samarbeidsevne og viser jaktlydighet. Hunder som veksler fint mellom aktivitet og passivitet.

På markeringer foretrekkes hunder som markerer og finner dummyen på egenhånd, framfor hunder som må dirigeres fram.

På dirigeringer skal hunden ta førers signaler og lett føres fram til riktig område, hvor de skal vise godt nesearbeid.

På søket ser man etter hunder som bruker nesen godt, samtidig som hunden dekker området og tar for seg terreng. At hunden kan sendes mot en del av feltet for avsøkning er ingen ulempe, men dersom en fører går over til ren dirigering i feltsøket, skal dommeren be om at hunden får søke selvstendig.

Overdreven oppmuntring og ros fra fører, lagkamerater eller publikum skal dommer eller prøveleder stoppe. Da dette kan forstyrre hunden som jobber eller venter, og det er ikke noe som gjøres i en jaktsituasjon. Applaus etter avsluttet oppgave er selvfølgelig velkomment.

Dommeren kan gi poeng for arbeid, hvor hunden framviser kvaliteter selv om oppgaven ikke løses, for eksempel:

- hund som lar seg dirigere til et bestemt område selv om den ikke finner dummy
- hunden arbeider effektivt og målrettet selv om den ikke finner dummy

Dag 1 brukes til tolling og vannmarkering.

Dag 2 brukes til feltsøk.

Dersom arrangøren ser at det er tid til et, oppmuntres det til at man forsøker å få inn enten en landmarkering eller en dirigeringsøvelse i tillegg. Det må testes ut hva som er mulig å få inn i et fornuftig tidsskjema, basert på antall deltagende lag, antall dommere og forhold i terrenget.

Arrangøren bør planlegge lagkampen godt og gjerne teste opplegget for å se på om det vil være mulig å kjøre øvelsene lag for lag eller om det er best og arrangere en vanskelighetsgrad av gangen. Katalogen settes opp på forhånd, men startlaget trekkes på plassen.. Det er bare startlaget som trekkes og så startes det fortløpende etter katalogen i stigende nummerrekkefølge, for så å starte på lag 1 igjen.

Dersom terrenget og forholdene tillater det, kan man bruke litt ulike deler av terreng for klassene. Fordelene er blant annet at man kan få mer flyt i arrangementet. Man kan få tilpasset tolling og vannarbeidet til klassene, og man kan få "rent" terreng for de senere startende hundene. Man bør da ha flere nett.

Retningslinjer for feltet:

Naturlige avgrensinger i terrenget bør benyttes, terrenget bør være noe kronglete og gi mulighet for at "viltet" har stukket seg litt unna. Som rettledning er størrelsen på hvert område, slik at summen av lengde og dybde blir ca. 70-80 m. Eks: 15 x 65, eller 30 x 40 meter. Feltet skal "fertes inn" på forhånd, med at en hund (som ikke deltar i konkurransen) jobber i feltet eller går sammen med en fører gjennom hele feltet. Dette for å skape mest mulig like fertforhold.

Raserådet for Nova Scotia Duck Tolling Retriever



Aktivt hundeliv

Vann må veldig gjerne være en del av søket. De to områdene kan være ulike i terreng, utforming og utfordringer, da det likevel blir rettferdig mellom lagene.

I området skal det gjerne legges ut dummyer med ulik størrelse, men vi bruker canvas/ stoff-dummyer, de tyngre dummyene er ofte helt eller delvis dekket av pels, det aksepteres, (kalvilt, baller eller plastdummyer skal ikke brukes), noen kan ligge relativt åpent til, mens de fleste ligger noe bedre gjemt. Før start skal dummyene fertes inn med kruttlukt, ved at man samler dem og skyter et par skudd med 6 mm startpistol mot dummyhaugen. Dette kan også gjøres ved lunsjpausen/halvgått dag, for å gi mer like forhold gjennom hele dagen.. Det er viktig at utleggerne vet akkurat hvor godt de ulike dummyene skal "gjemmes".

Dummyplassering kan også markeres med snitsler som henges høyt for å få lik plassering av dummyer for alle hunder. Helt nedgravde dummyer er ikke ønskelig og det er heller ikke jaktrealistisk.

Ubenyttet tid fra en hund kan ikke overføres innad i laget.

Dummyer som hunden finner før tiden går ut, eller på vei hjem etter at tiden gikk ut teller med, selv om hunden avleverer etter at tiden gikk ut. I fall dommer mener fører har påvirker hunden til å søke videre etter at tiden har gikk ut vil dummyen ikke telle, den legges heller ikke ut igjen for det gjeldende lag om det var første ekvipasje som gjorde feilen, slik at de 5 poengene for dummyen er tapt. Laget kan likevel få lagbonus om neste hund tømmer feltet.



Vedlegg 2 til reglene for Tollerlagkampen

Tollerlagkampens bakgrunn og historie

Raserådet (RR) for toller i 2007 kom på ideen om å starte opp en egen tollerlagkamp (TLK) i Norge. Hensikten var å få flere til å trene jakt og apportering med sine tollere rundt om i det landet. Et par entusiaster her eller der ble gjerne nok til at man fikk i gang et treningsmiljø – en aktivitetsgruppe. Med et mål å trene mot, ble flere engasjerte i trening med toller.

Raserådet har hele tiden vært ansvarlig arrangør (inkludert regelansvar) og RR utpeker en lokal/regional gruppe som er teknisk arrangør år for år.

Tone Noem i RR skrev det første regelverket, som baserte seg veldig på svenskenes lagkamp, og også var likt Norsk Lagmesterskap. Rasemiljøet ville at det skulle være lavterskeltilbud for å være med og rekruttering skulle være hovedmålet. Regelverket var dermed slik at man ikke brukte skudd, og dummyen måtte over en startlinje, ikke nødvendigvis i hånd. Om oppgaven ble løst, fikk man samme poengsum uansett stil. Oppgavene var markering, dirigering på lørdag, med to vanskelighetsgrader, hvor av en hund skulle ta den lette og en den vanskelig, valgfritt for de to andre. Lagene hadde 15 minutter per oppgave og ble man ferdig før tiden, fikk man bonuspoeng for gjenstående tid.

Trøndertollerne påtok seg og arrangere den første tollerlagkampen på senhøsten i 2007. Man fikk til et hyggelig arrangement for fire lag og 16 hunder. Allerede fra starten var høy sosial faktor viktig og man hadde lagt inn en førerkonkurranse, og festmiddag på lørdagskvelden. Og man kjempet om den gjeve hovedpremien Gullanda.

I 2008 var det Østlandstollerne som hadde arrangementet, og nå kom det inn en viktig endring i regelverket, vi ville ha med tolling. Men på grunn av bekymring rundt tid, nøyde man seg med å si at minst en hund på hvert lag skulle ta tolling og vannmarkering i stedet for landmarkeringen.

Regelverket ble pusset litt på i 2010 og neste endring kom i 2012. Da tok man bort tidsbonusen, som kunne stresse litt unødvendig og medføre "ville vesten-føring". Inn kom bonuspoeng. Det ble ofte brukt godt kvalifiserte dommere som nå fikk litt mer innflytelse, ved at de kunne gi 0-5 poeng bonus på toppen av poengene for godkjent-oppgave.

I 2015 gjorde noen fra Mjøstollerne jobben med en nyskriving av regelverket, der man bakte inn bonuspoengene poenggivningsskalaen. Det ble gitt 5 minutt mer tid til feltsøket, og noen andre mindre endringer. Lagkampen ble arrangert etter dette regelverket i 2015 og 2016.

Fra 2017 er det foreslått nytt betydelig endret regelverk.