

ANDECUP 4: SØNDAG 28.NOVEMBER PÅ MUSEMYRA KL 12

Andunge:

1. Tilgjengelighet. Hunden skal sitte ved førers venstre side og dommer skal kunne hilse på hunden og sjekke tenner. Det tillates bruk av hjelpemidler. Det gis trekk i poeng ut ifra hvor urolig hunden blir, og hvor mye eier må bidra.
2. Sitt og bli, fører går ca. 15m og kaller inn på signal fra dommer. Ca. 3 meter fra «banen» er det plassert en skål med godbiter (skal ikke røres). Det trekkes i poeng hvis hunden ikke sitter stille, forsyner seg av godbitene eller ikke kommer inn til fører og etter hvor mye påvirkning som må gis.
3. En dummy kastes ca. 10-15 meter av en medhjelper. Hunden kan ha på bånd/langline. Hunden sendes for å hente dummyen og skal komme tilbake til fører med den og fortrinnsvis avlevere i hånd. Trekk i poeng ved uro, ikke avlevering i hånd eller ikke kommer til fører.

Maks poengsum 3x10=30 poeng

And: Bedømmes to og to

1. Sitt ved førers fot uten bånd, dommer ser på hundens tenner – hund skal forholde seg rolig. Det er tillatt å gi en kommando. Øvrige kommandoer/uro fører til trekk i poeng.
2. En fører går fra hunden ca 20 m, kaller inn på dommers anvisning. Det står en godbitskål ca 2m fra «banen». Gå fri ved fot tilbake. Hund nr 2 skal sitte rolig ved føreres side. Når hund 1 er ferdig, er det hund nr 2 sin tur. Hund 1 skal da sitte rolig.
Det gis trekk i poeng ved gjentatte dobbeltkommandoer og ved uro. Hund som forsyner seg av godbitskålen kan ikke få poeng.
3. Enkel markering ca 40 m. Hund 1 sendes på beskjed fra dommer. Hund 2 kan være koblet, men skal sitte rolig max 5 m fra ekvipasje nr 1. Bytte plass – hund nr 2 sin tur. Det gis poengtrekk ved uro, slurvete avlevering, passiv hund forlater fører. Hund som knaller og henter annen hunds apport kan ikke få poeng

Maks poengsum 3x10=30 poeng

Gås: Bedømmes to og to

1. Sitt ved førers fot uten bånd, dommer ser på hundens tenner – hund skal forholde seg rolig. Det er tillatt å gi en kommando. Øvrige kommandoer/uro fører til trekk i poeng.
2. Fører en går fra hunden ca 30 m, kaller inn på dommers anvisning. Det står en godbitskål ved siden av «banen». Når hund er på vei inn kastes det en dummy bak hunden som ikke skal hentes. Gå fri ved fot tilbake. Hund nr 2 skal sitte rolig ved føreres side. Når hund 1 er ferdig, er det hund nr 2 sin tur. Hund 1 skal da sitte rolig. Det gis trekk i poeng ved gjentatte dobbeltkommandoer og ved uro. Hund som forsyner seg av godbitskålen eller hente dummyen kan ikke få poeng.
3. Dobbelt markering ca 60 m. Valgfri rekkefølge av henting. Hund 1 sendes på beskjed fra dommer. Hund 2 sitter uten kobbelt max 3 m fra ekvipasje nr 1. Bytte plass – hund nr 2 sin tur. Det gis poengtrekk ved uro, slurvete avlevering, ikke finne begge markeringene, passiv hund forlater fører. Hund som knaller og henter feil apport kan ikke få poeng.

Maks poengsum 3x10=30 poeng